

HIRIKILABS

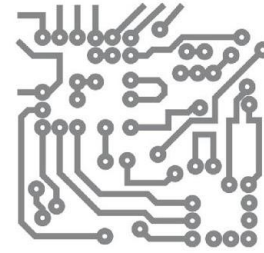
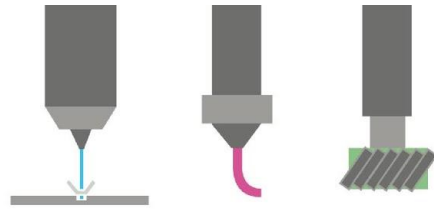
**EXPERIMENTACIÓN
Y PROTOTIPOS DIY**
**ESPERIMENTAZIOA ETA
DIY PROTOTIPOAK**

HOW TO MAKE #4

16/10/2015

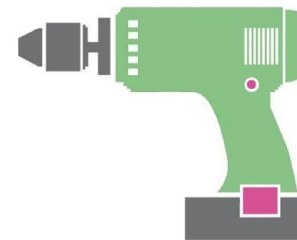
IVÁN BLASCO

BALIZA OBRA



INSPIRACIÓN / RECURSOS

INSPIRAZIOA / BALIABIDEAK





Baliza de obra programable inspirada en un modelo ya existente y en el programa de arduino más sencillo, Blink.

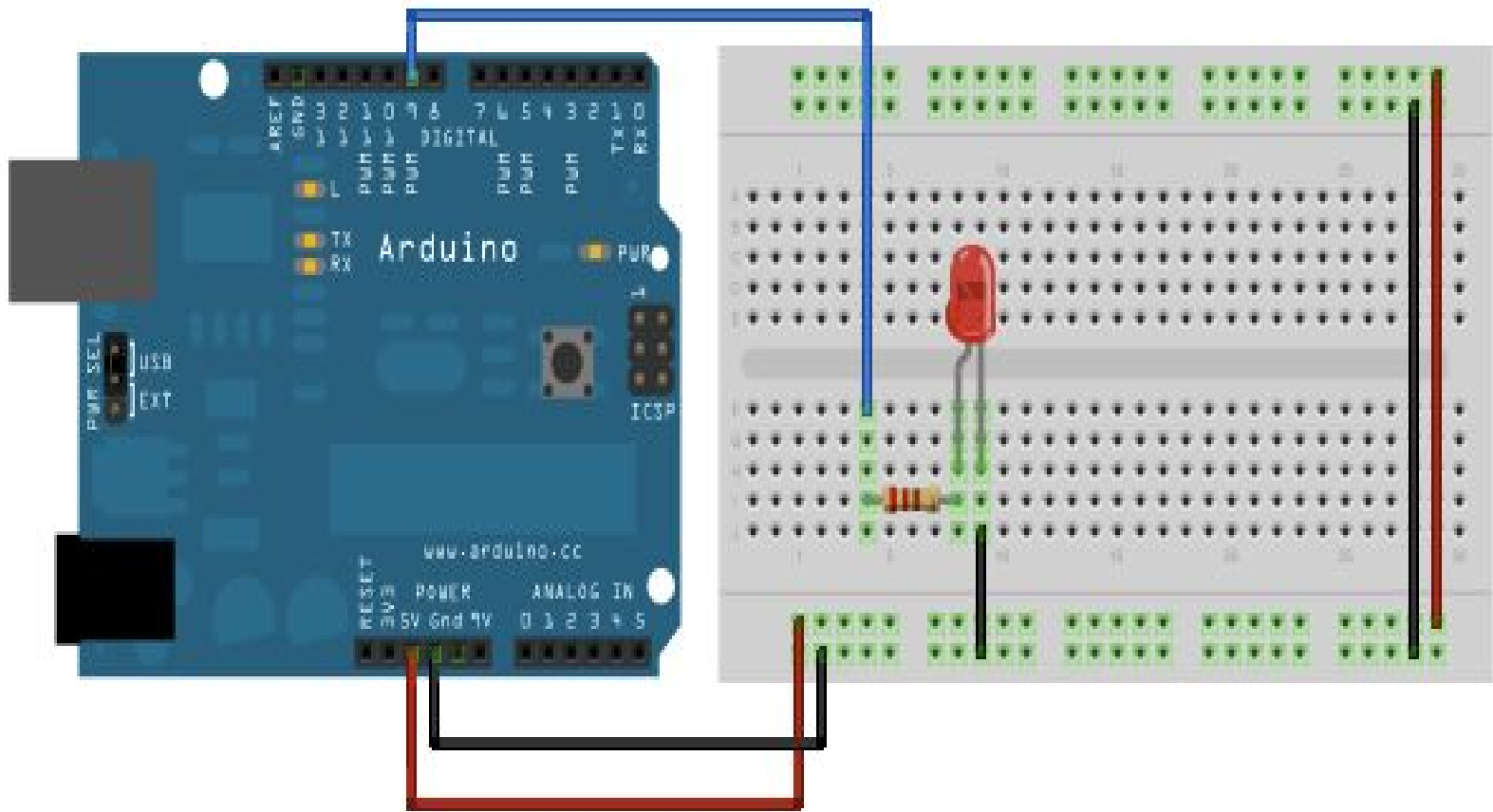
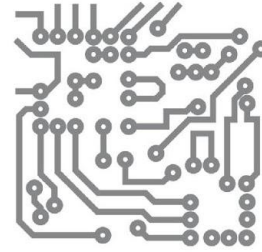
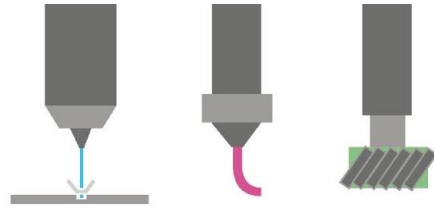


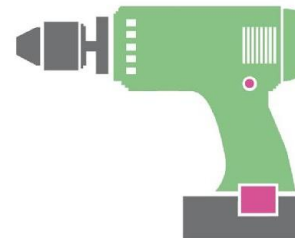
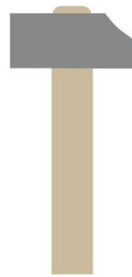
Imagen obtenida de: https://www.arduino.cc/en/uploads/Tutorial/simplefade_bb.png

Baliza de obra programable



FASES Y PROCESO DE DISEÑO

DISEINUAREN FASEAK ETA PROZESUA



Problema a resolver;

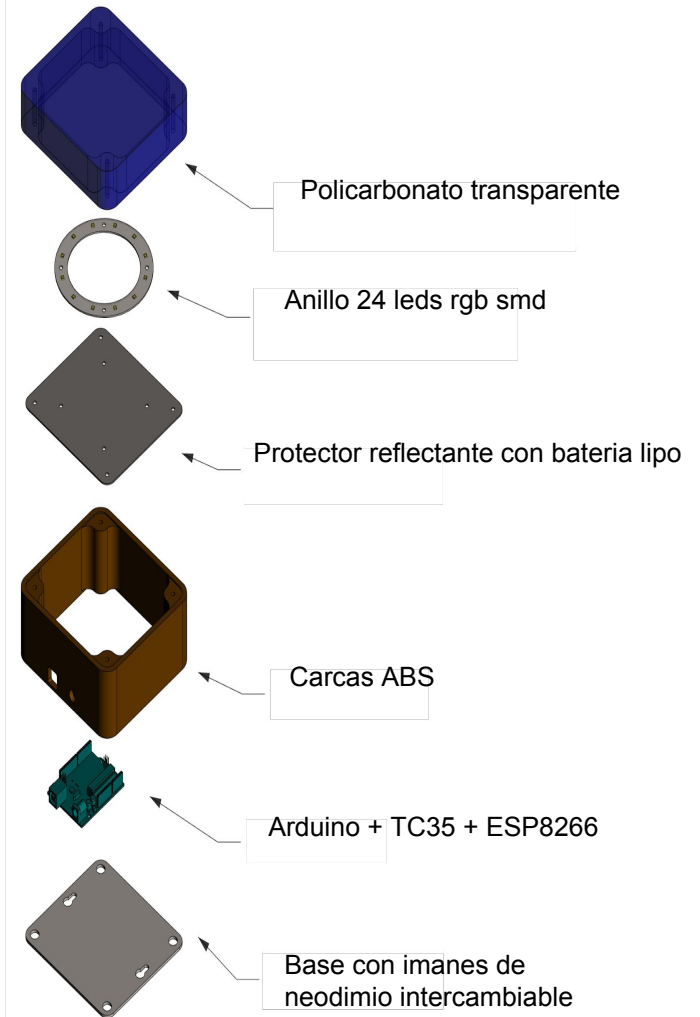
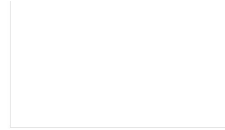
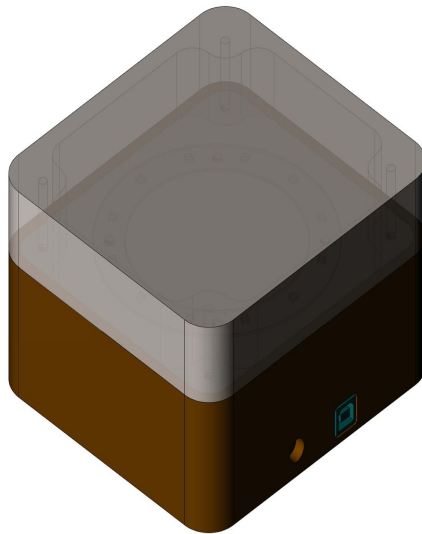
Un método de señalización de obras con varias normativas dependiendo de donde se desarrolle la obra, carretera, ferroviaria, aérea, etc...

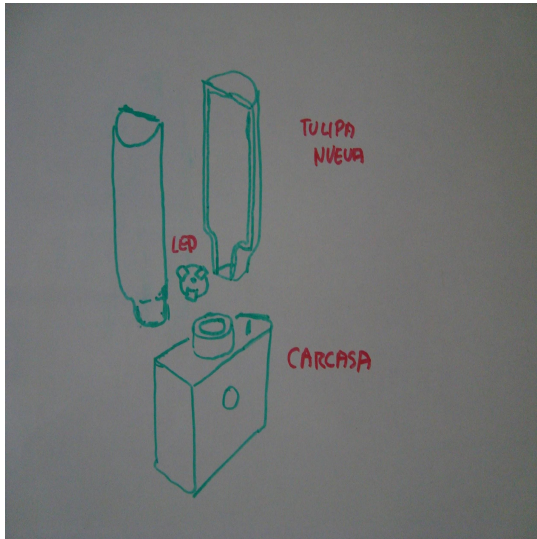
Por lo que se necesita una baliza diferente para cada situación, variando la intensidad, color y el tiempo de parpadeo de la luz para cumplir la normativa.



SOLUCIÓN:

Se analizan los problemas y se realiza el primer prototipo, se llega al primer diseño óptimo de balizas programables con led rgb, conexión GSM y wifi para interactuar entre ellas

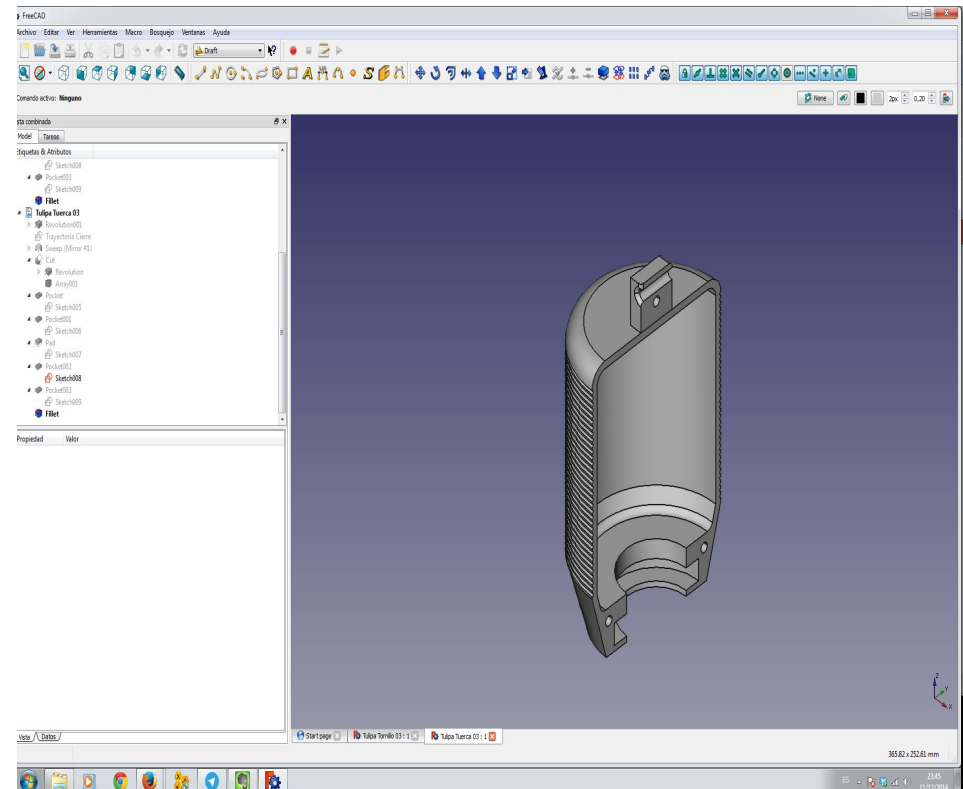




Al final se escoge reutilizar los equipos antiguos, para reducir costes y residuos

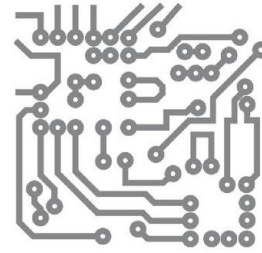
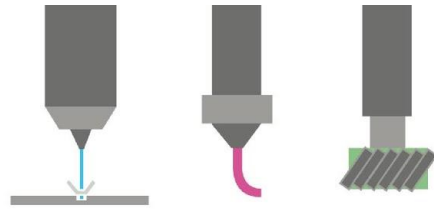
Eliminando tener que cambiar la manera de funcionar del cliente con estos aparatos.

Se realizan dos prototipos funcionales



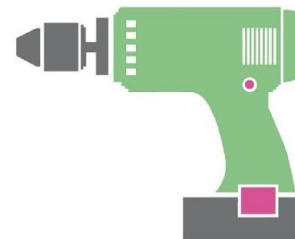
Llegando en dos semanas al diseño final basado en las balizas ya existentes.
Realizando una baliza de obra programable con iluminación en 360° y 700 lúmenes de intensidad.





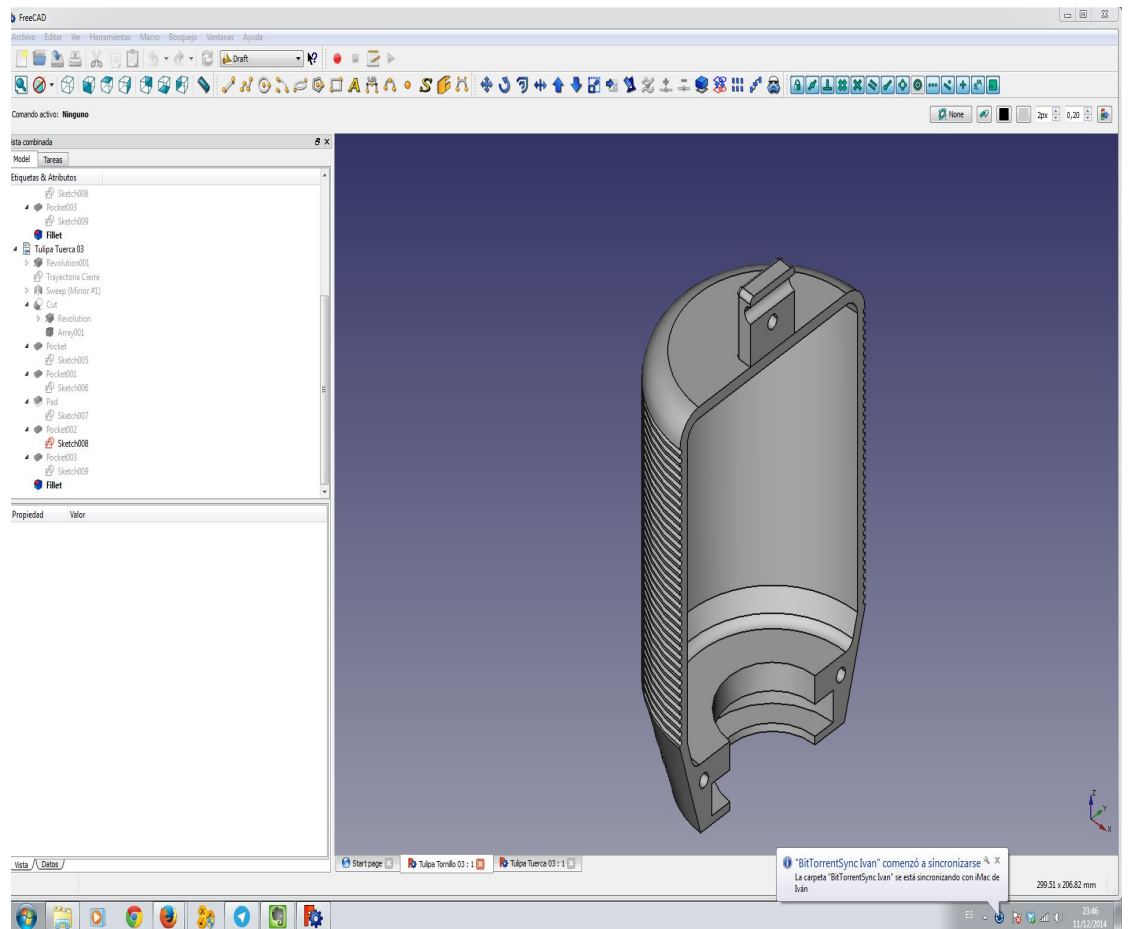
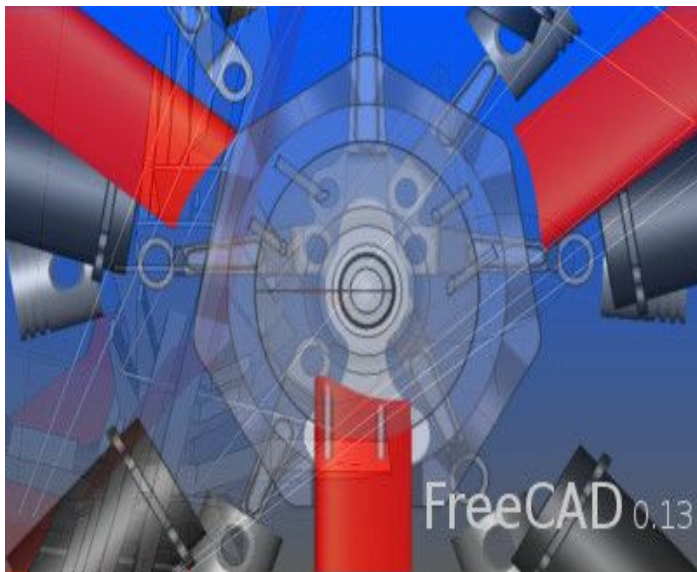
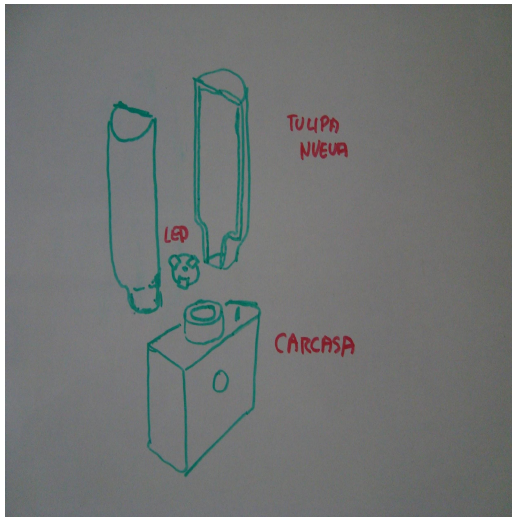
HERRAMIENTAS Y MATERIALES

TRESNAK ETA MATERIALAK

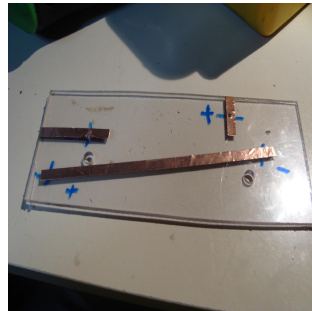
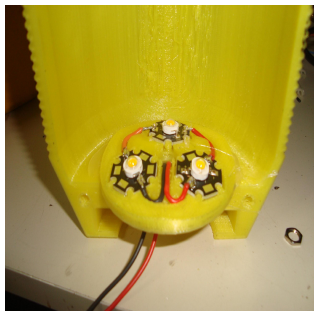
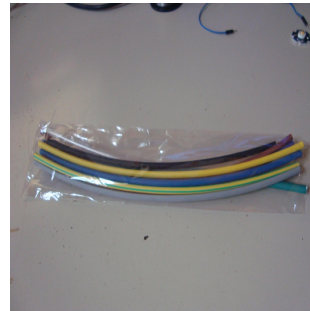
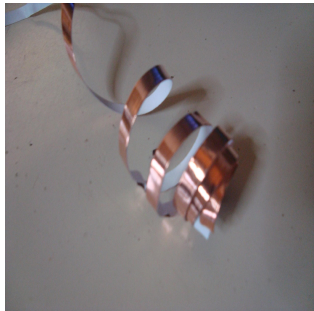
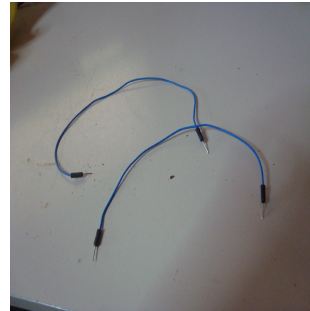


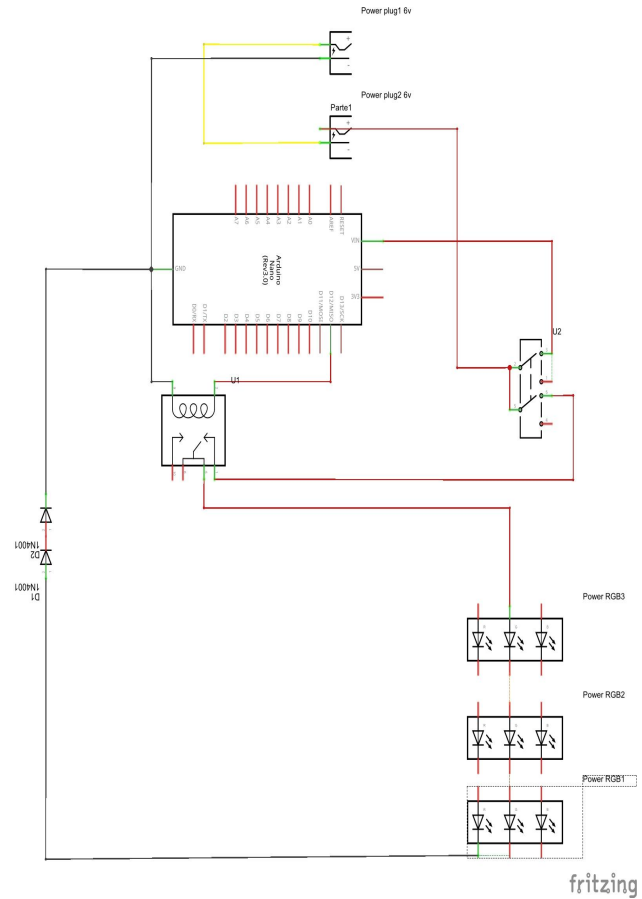
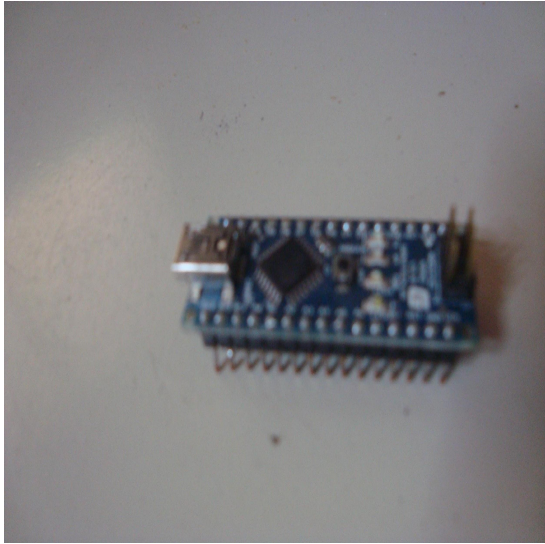
Rotuladores, un panel de melamina

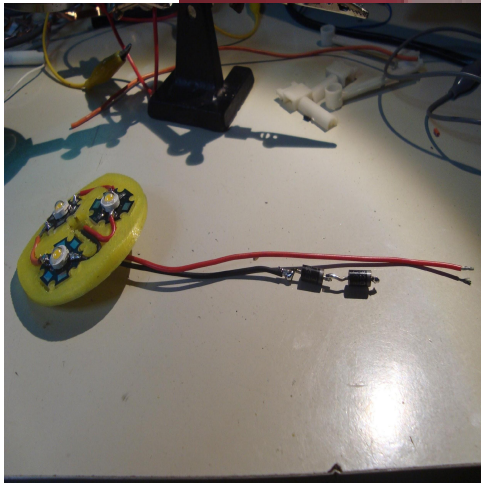
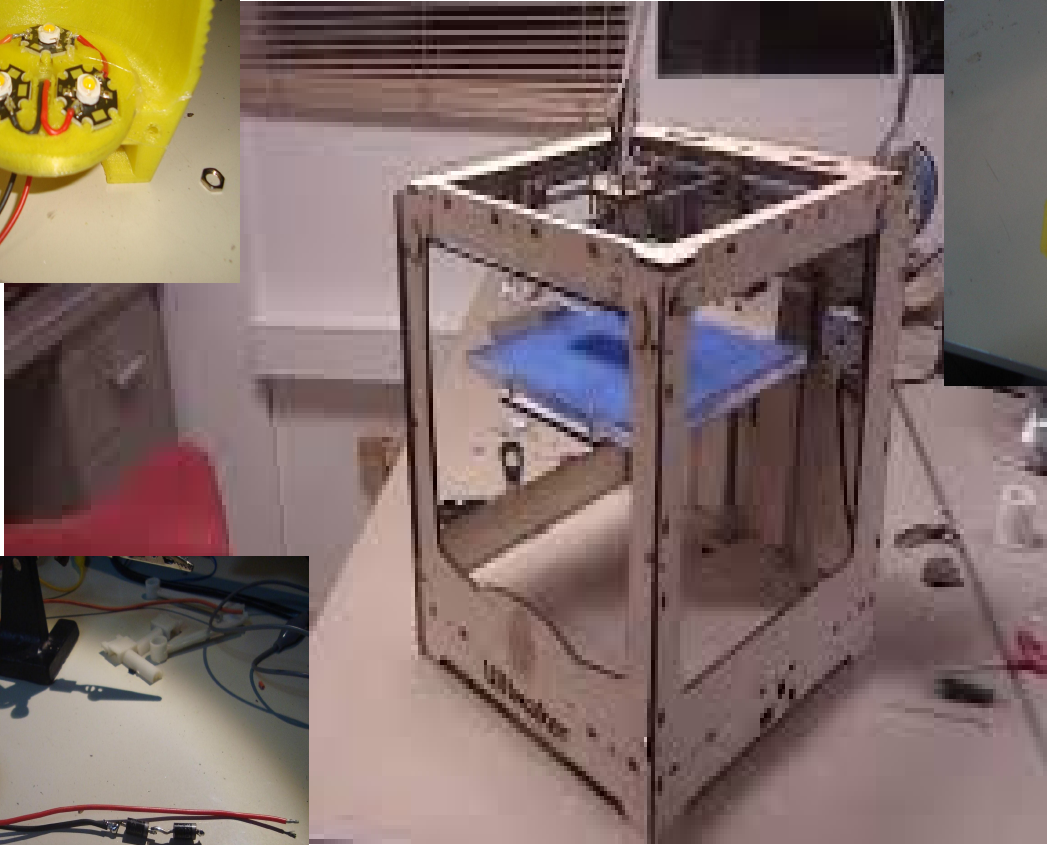
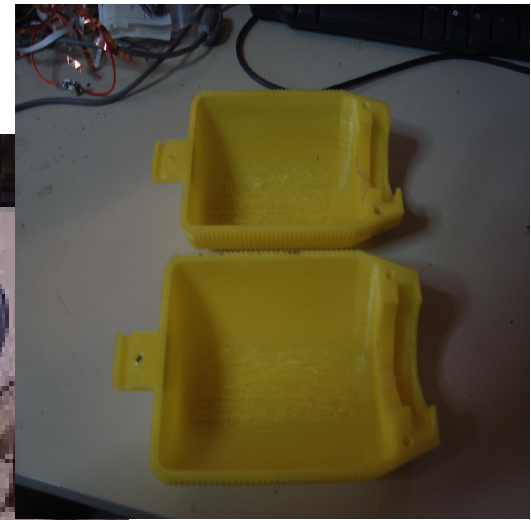
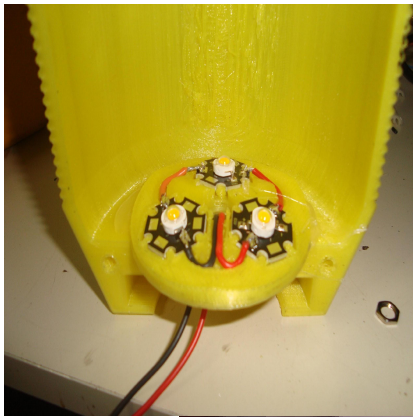
FreeCAD



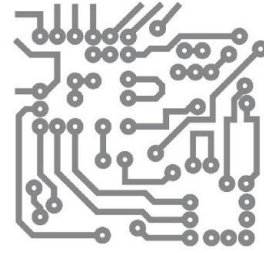
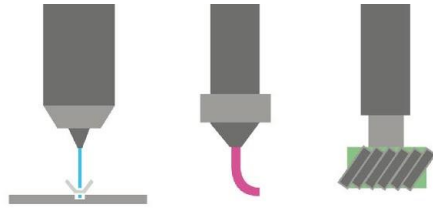
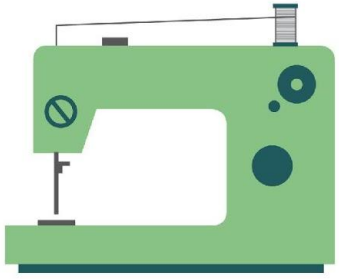
Material electrónico básico.





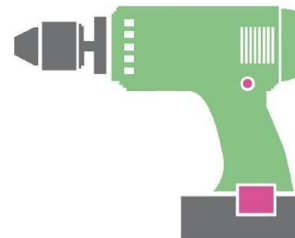
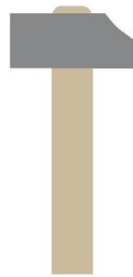


Ultimaker



PERFILES / EQUIPO

PROFILAK / TALDEA



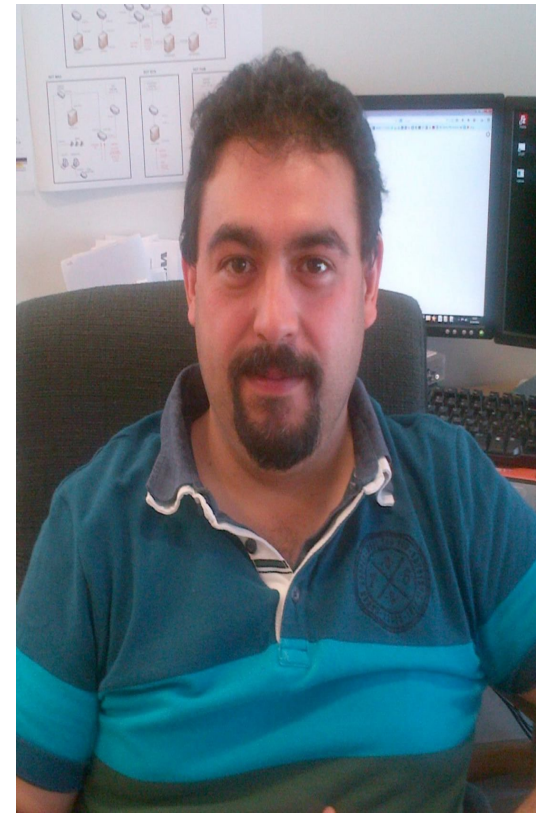
En la elaboración de este proyecto participamos:



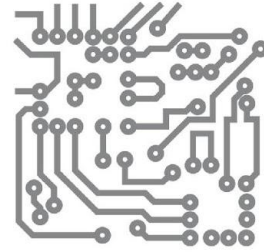
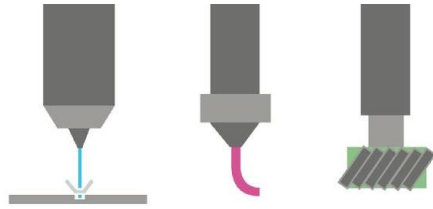
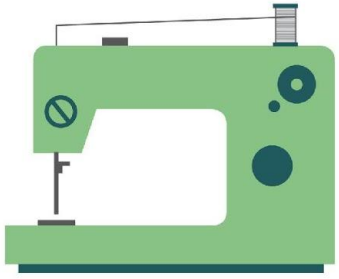
Iván Blasco



Domingo Marqués
(Txomin)

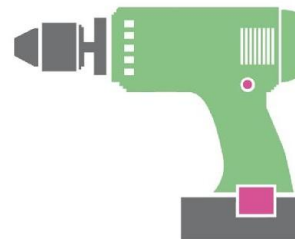
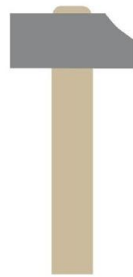


Diego Maroto



LICENCIA / DIY / DIWO

LICENTZIA / DIY / DIWO



Esta obra de ODAC Estudio Taller S.L. está bajo una [Licencia Creative Commons Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional](#).

Para poder descargar tanto los planos realizados en FreeCad como el programa blink del arduino y un tutorial de cómo se montaron los dos primeros prototipos, hay que acceder a la página:

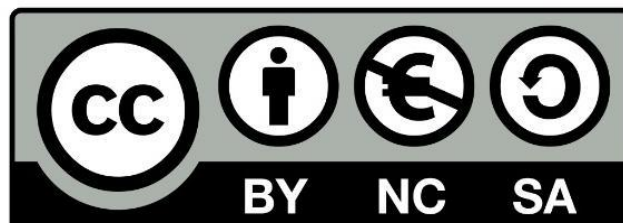
<http://www.odac.es/2014/12/baliza-de-obra-programable/>

@ CONTACTO / CONTACTO

Twitter: @disentord

Website www.odac.es

Email disentord@gmail.com



Los nuevos artesanos que rodean Hirikilabs se encuentran bajo el formato HOW TO MAKE, un proyecto pensado y coordinado Paola Guimeráns bajo la licencia Reconocimiento NoComercial- Compartirlgual 3.0. Las ilustraciones han sido creadas por Naia Querejeta y se le aplica la misma misma licencia.

Hirikilabs inguratzen duten artisau berriak HOW TO MAKE formatupean daude, Paola Guimeransek pentsatu eta koordinatutako proiektu bat. hau, Reconocimiento-NoComercial- Compartirlgual 3.0. lizentziapen dago. Ilustrazioak Naia Querejetak egin ditu eta lizentzia berdina aplikatzen zaie.



hirikilabs.tabakalera.eu
tabakalera.eu